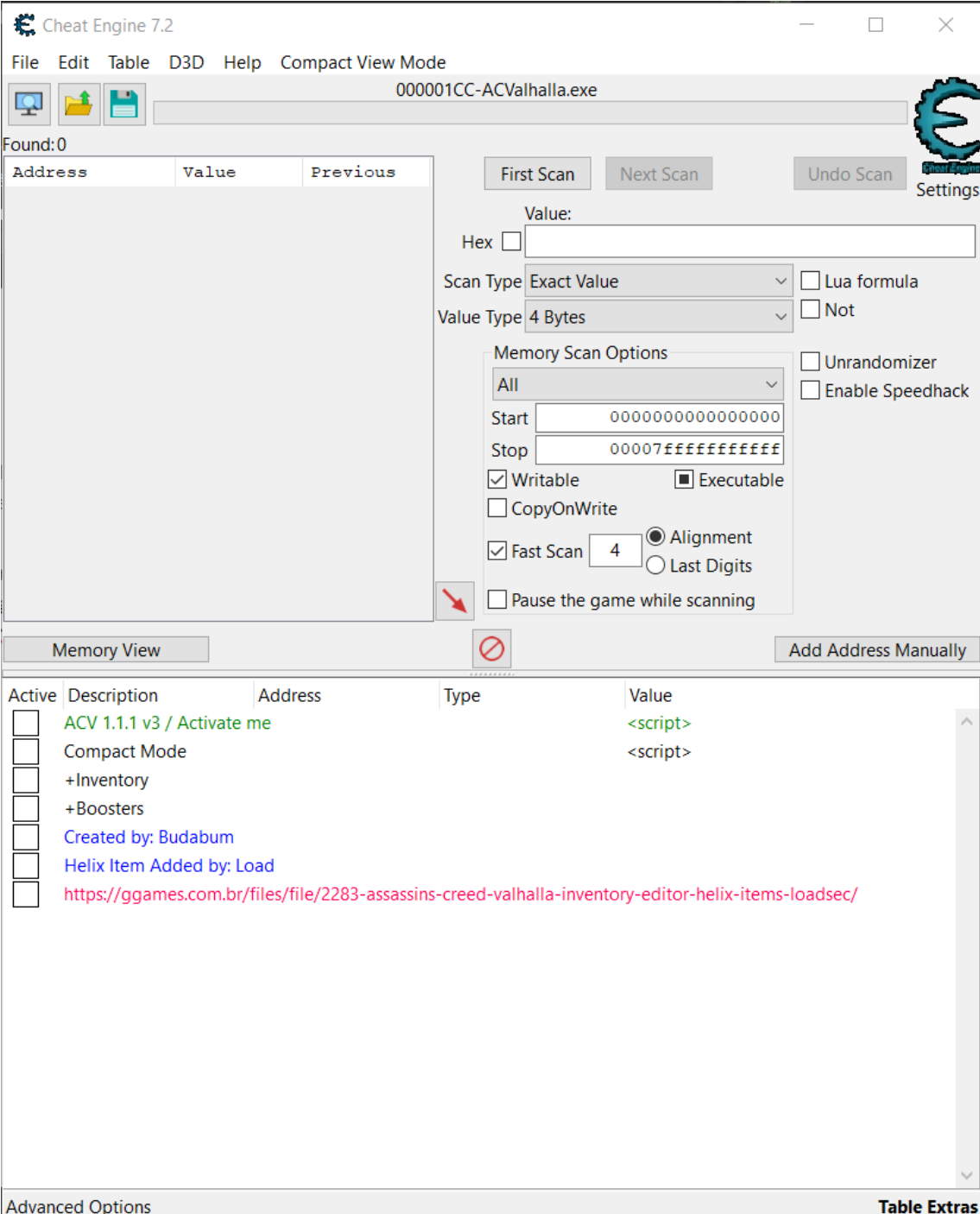


English Tutorial

Hello, welcome to **GGames Forums**, thanks for download this file in our forum. At this moment pay total attention in this tutorial to avoid any unnecessary questions. Follow these steps:

1. Extract the **zip** file into a random folder, choose any folder or just extract in desktop.
2. **Open** the game and **stay** in the **main menu**.
3. Now open "**Assassin's Creed® Valhalla - InventoryEditor v1.2.1 v1 - HELIX.CT**" file:

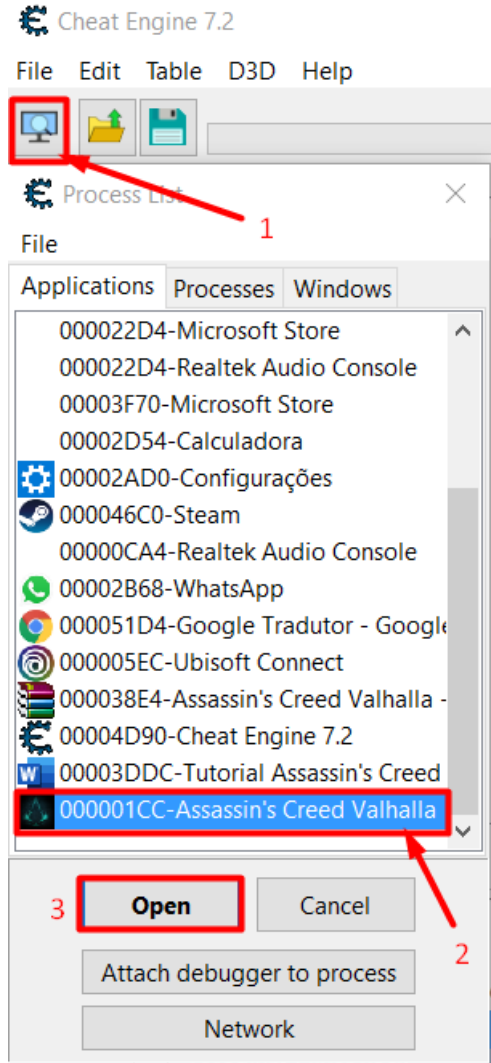


The screenshot shows the Cheat Engine 7.2 interface. The title bar reads "Cheat Engine 7.2" and the window title is "000001CC-ACValhalla.exe". The menu bar includes "File", "Edit", "Table", "D3D", "Help", and "Compact View Mode". The main window is divided into several sections:

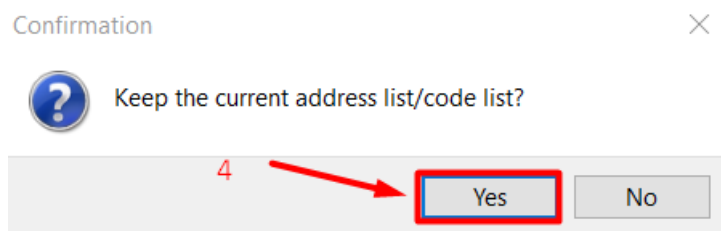
- Found: 0**: A table with columns "Address", "Value", and "Previous".
- Scan Controls**: "First Scan", "Next Scan", "Undo Scan", and "Settings" buttons.
- Value:** A text input field.
- Hex**: A checkbox.
- Scan Type**: A dropdown menu set to "Exact Value".
- Value Type**: A dropdown menu set to "4 Bytes".
- Memory Scan Options**: A dropdown menu set to "All", "Start" (0000000000000000), "Stop" (00007FFFFFFFFFFFFFFF), "Writable" (checked), "Executable" (checked), "CopyOnWrite" (unchecked), "Fast Scan" (checked) with a value of "4", "Alignment" (selected), "Last Digits" (radio button), and "Pause the game while scanning" (unchecked).
- Advanced Options**: "Unrandomizer" (unchecked) and "Enable Speedhack" (unchecked).
- Memory View**: A button with a red prohibition sign.
- Add Address Manually**: A button.
- Table**: A table with columns "Active", "Description", "Address", "Type", and "Value".
- Advanced Options**: A button at the bottom left.
- Table Extras**: A button at the bottom right.

Active	Description	Address	Type	Value
<input type="checkbox"/>	ACV 1.1.1 v3 / Activate me			<script>
<input type="checkbox"/>	Compact Mode			<script>
<input type="checkbox"/>	+Inventory			
<input type="checkbox"/>	+Boosters			
<input type="checkbox"/>	Created by: Budabum			
<input type="checkbox"/>	Helix Item Added by: Load			
<input type="checkbox"/>	https://ggames.com.br/files/file/2283-assassins-creed-valhalla-inventory-editor-helix-items-loadsec/			

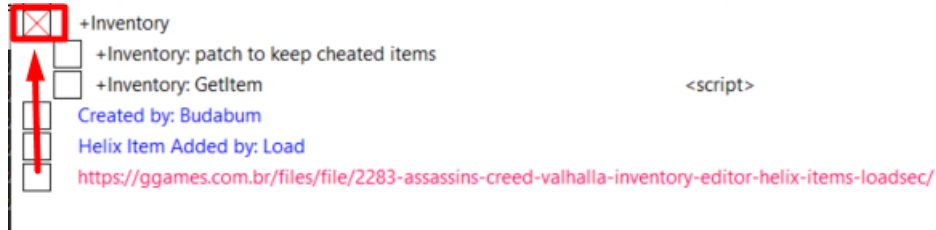
4. Click in the **Computer** button and select **Assassin's Creed Valhalla** process:



5. Press **Yes**:



6. Now open the tables just clicking inside the squares:



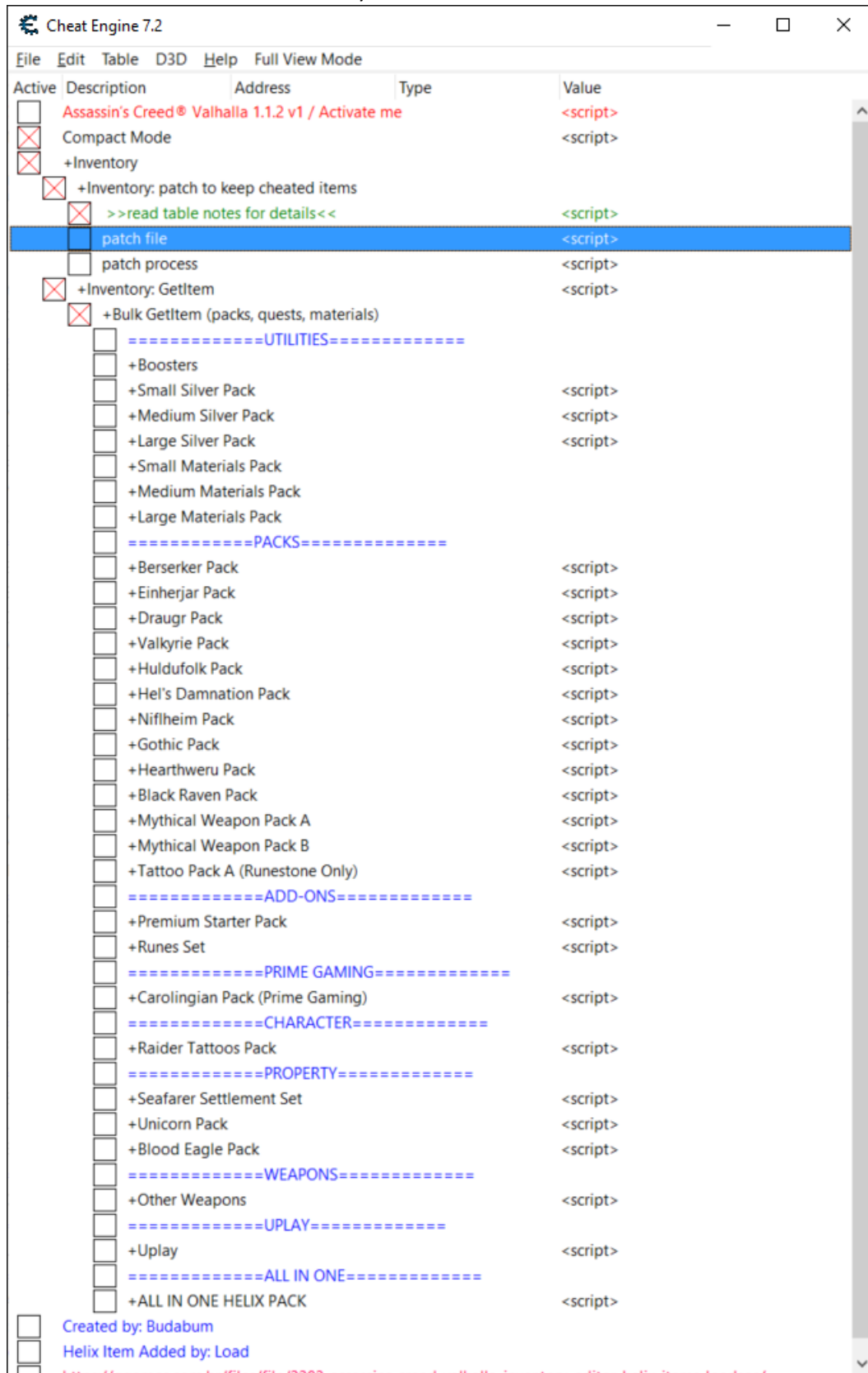
7. Starting from 1.1.2 version the ACV Engine removes cheated inventory items right after you load your save or travel between the worlds. Exception is Vinland world, the engine disables removal procedure in this world.

The cheat prevents the Engine from removal of items you cheated. Upon cheat activation, there will be two options to choose from. Choose the option which suites you more:

- **Option1:** "patch file" will make a back copy of .exe file with .bak extension and patch .exe. Change is permanent and will be carried between game launches. To roll changes back, rename .bak file back to .exe.
- **Option2:** "patch process" will patch active process, change is temp and will not be carried between game launches. It means if you do not patch the ACV file, you will need to patch the launched process each time you start the game.

dlc_117	16/02/2021 12:59 PM	Pasta de arquivos	
dlc_118	16/02/2021 12:59 PM	Pasta de arquivos	
dlc_119	16/02/2021 12:59 PM	Pasta de arquivos	
dlc_142	16/02/2021 12:59 PM	Pasta de arquivos	
dlc_143	16/02/2021 12:59 PM	Pasta de arquivos	
dlc_147	16/02/2021 12:59 PM	Pasta de arquivos	
Installer_Resources	12/11/2020 08:36 PM	Pasta de arquivos	
logs	27/11/2020 07:57 AM	Pasta de arquivos	
sounddata	12/11/2020 08:36 PM	Pasta de arquivos	
Support	12/11/2020 08:36 PM	Pasta de arquivos	
uplay_download	16/02/2021 01:05 PM	Pasta de arquivos	
videos	12/11/2020 08:36 PM	Pasta de arquivos	
ACValhalla.exe	03/03/2021 06:48 PM	Aplicativo	535.377 KB
ACValhalla.exe.bak	16/02/2021 10:13 AM	Arquivo BAK	535.377 KB
ACValhalla_Plus.exe	16/02/2021 10:15 AM	Aplicativo	592.973 KB

8. Now select the **Items** and **Boosters** you want.



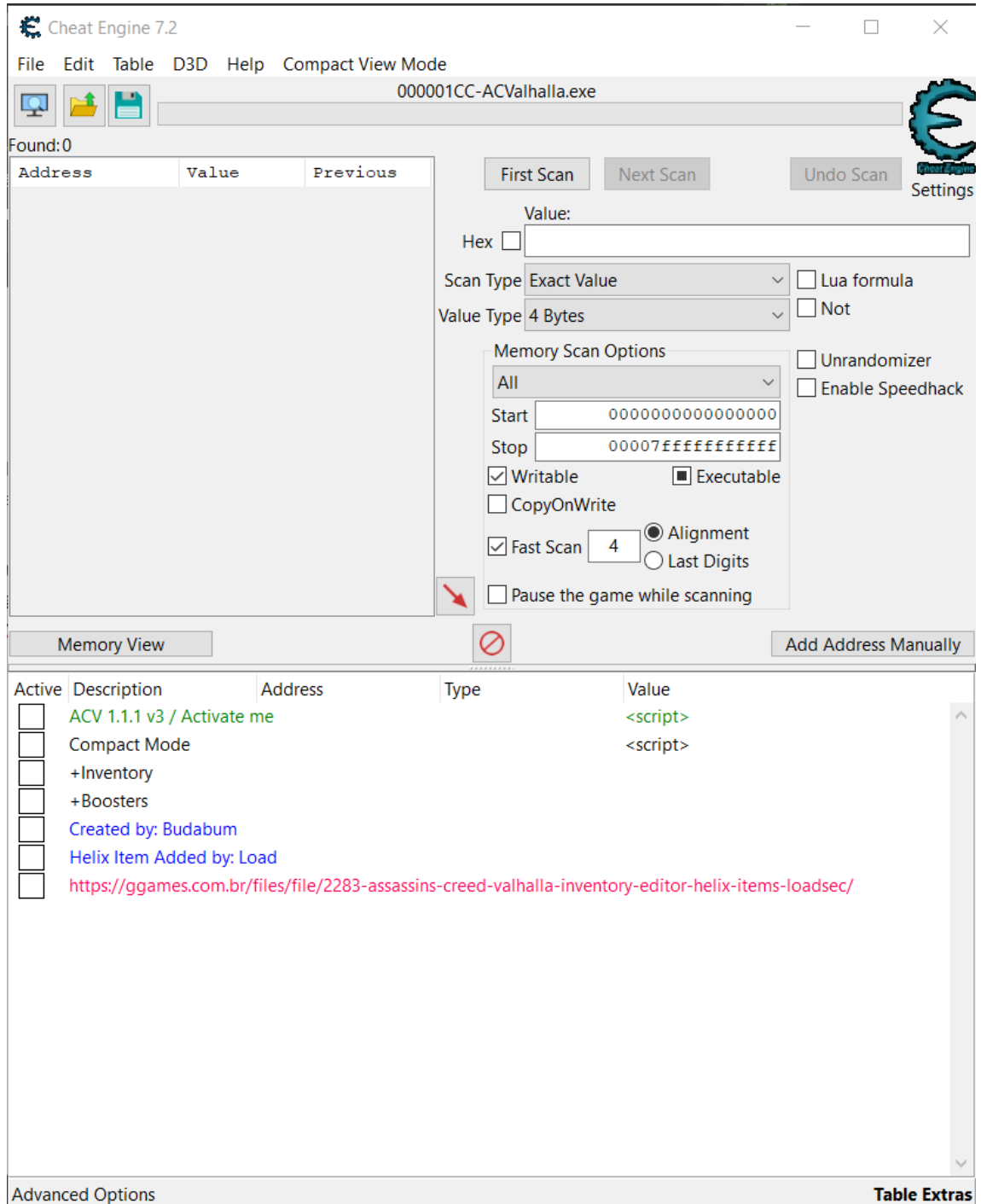
9. After that you will see the items pop up in your screen, obviously if you do not have the items. If you, have it, just open you inventory and see if the item you want being there.

10. If everything is ok, save the game, close it and open it again.

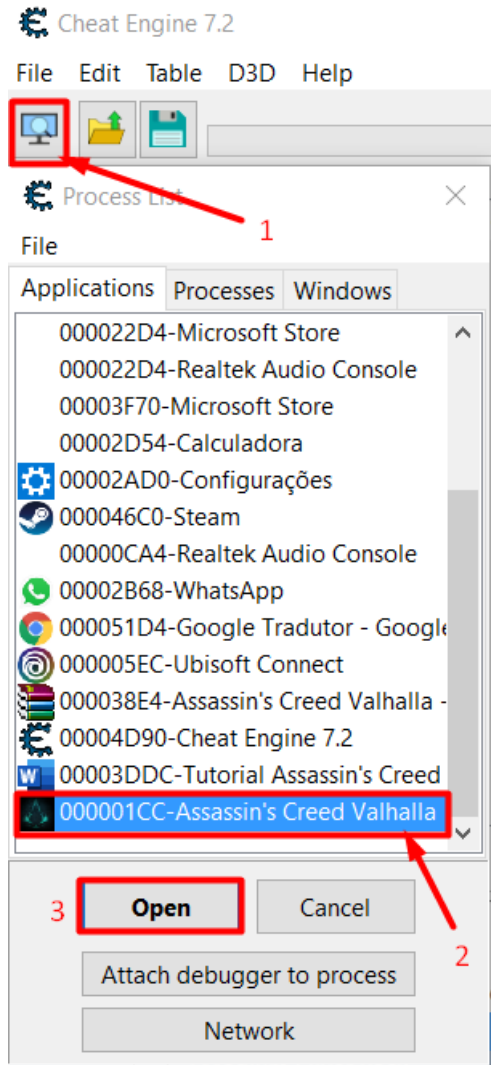
Tutorial em Português Brasileiro

Olá, seja bem-vindo ao **GGames Fórum**, obrigado por baixar este arquivo em nosso fórum. Neste momento preste atenção total neste tutorial para evitar perguntas desnecessárias. Siga esses passos:

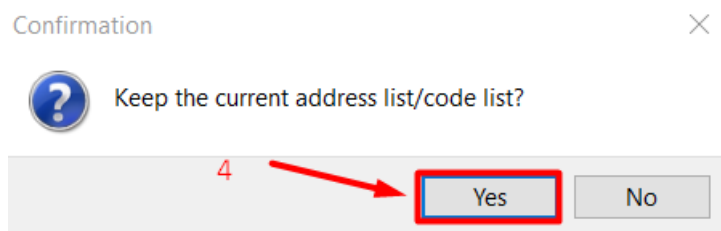
1. Extraia o arquivo **zip** em uma pasta aleatória, escolha qualquer pasta ou apenas extraia na Área de Trabalho
2. **Abra** o jogo e **fique no menu principal**
3. Agora abra o arquivo **“Assassin’s Creed® Valhalla - InventoryEditor v1.2.1 v1 - HELIX.CT”**:



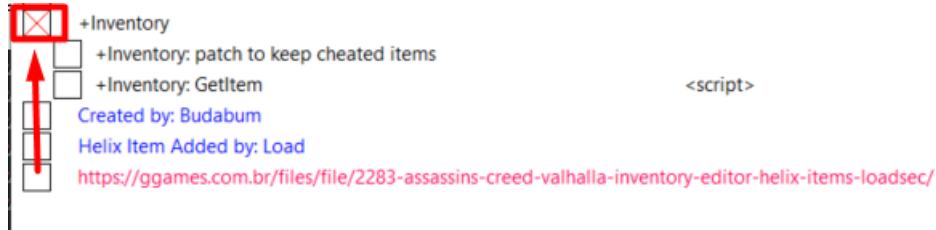
4. Clique no botão **Computador** e selecione o processo **Assassin's Creed Valhalla**:



5. Aperte em **Yes**:



6. Agora abra as tabelas apenas clicando dentro dos quadrados:



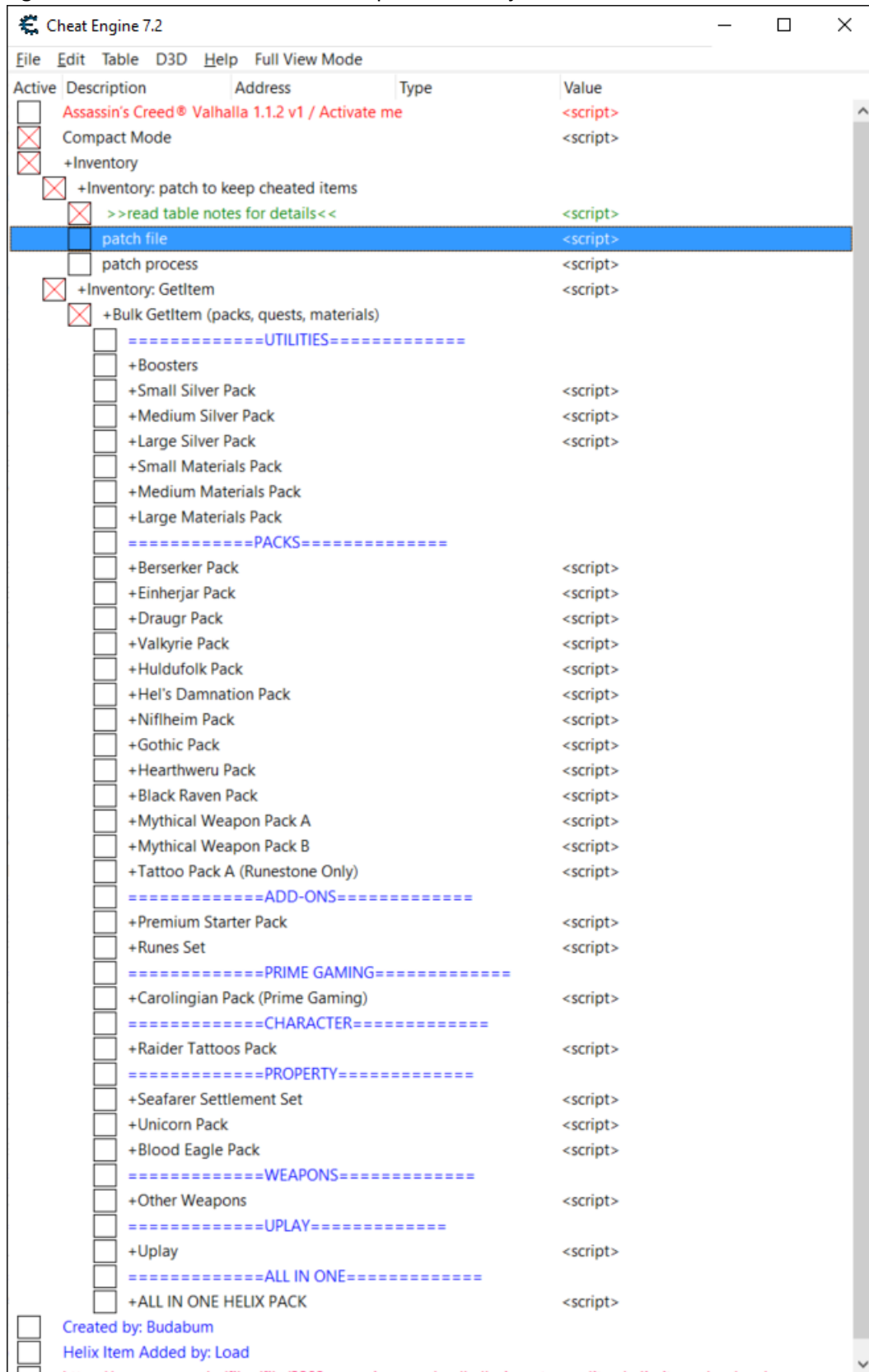
7. A partir da versão 1.1.2, o ACV Engine remove itens de inventário fraudados logo após você carregar seu save ou viajar entre os mundos. A exceção é o mundo Vinland, o motor desabilita o procedimento de remoção neste mundo.

O cheat evita que o Engine remova os itens que você trapaceou. Após a ativação do cheat, haverá duas opções para escolher. Escolha a opção que combina mais com você:

- **Opção1:** "patch file" fará uma cópia do arquivo .exe com extensão .bak e fará um patch no arquivo .exe. A mudança é permanente e ocorrerá sempre que abrir o jogo. Para reverter as alterações, renomeie o arquivo .bak de volta para .exe.
- **Opção2:** "patch process" irá fazer um patch no processo ativo, a mudança é temporária e não será carregada quando reabrir o jogo. Isso significa que se você não fizer o patch no arquivo ACV, precisará corrigir o processo iniciado sempre que iniciar o jogo.

dlc_117	16/02/2021 12:59 PM	Pasta de arquivos	
dlc_118	16/02/2021 12:59 PM	Pasta de arquivos	
dlc_119	16/02/2021 12:59 PM	Pasta de arquivos	
dlc_142	16/02/2021 12:59 PM	Pasta de arquivos	
dlc_143	16/02/2021 12:59 PM	Pasta de arquivos	
dlc_147	16/02/2021 12:59 PM	Pasta de arquivos	
Installer_Resources	12/11/2020 08:36 PM	Pasta de arquivos	
logs	27/11/2020 07:57 AM	Pasta de arquivos	
sounddata	12/11/2020 08:36 PM	Pasta de arquivos	
Support	12/11/2020 08:36 PM	Pasta de arquivos	
uplay_download	16/02/2021 01:05 PM	Pasta de arquivos	
videos	12/11/2020 08:36 PM	Pasta de arquivos	
ACValhalla.exe	03/03/2021 06:48 PM	Aplicativo	535.377 KB
ACValhalla.exe.bak	16/02/2021 10:13 AM	Arquivo BAK	535.377 KB
ACValhalla_Plus.exe	16/02/2021 10:15 AM	Aplicativo	592.973 KB

8. Agora selecione os **Items** e **Boosters** que você deseja.



9. Depois disso, você verá os itens aparecerem em sua tela, obviamente, se você não tiver os itens. Se você tiver, basta abrir seu inventário e ver se o item que você deseja está lá.

10. Se tudo estiver ok, salve o jogo, feche-o e abra-o novamente.