

English Tutorial

Hello, welcome to **GGames Forums**, thanks for download this file in our forum. At this moment pay total attention in this tutorial to avoid any unnecessary questions. Follow these steps:

1. Extract the **zip** file into a random folder, choose any folder or just extract in desktop
2. **Open** the game and **stay** in the **main menu**
3. Now open "**Assassin's Creed® Valhalla - InventoryEditor v1.1.2 v1 - HELIX.CT**" file:

Cheat Engine 7.2

File Edit Table D3D Help Compact View Mode

000001CC-ACValhalla.exe

Found: 0

Address	Value	Previous
---------	-------	----------

Value:

Hex

Scan Type: Exact Value Lua formula

Value Type: 4 Bytes Not

Memory Scan Options

All Unrandomizer

Start: 0000000000000000 Enable Speedhack

Stop: 00007FFFFFFFFFFFFFFF

Writable Executable

CopyOnWrite

Fast Scan: 4 Alignment Last Digits

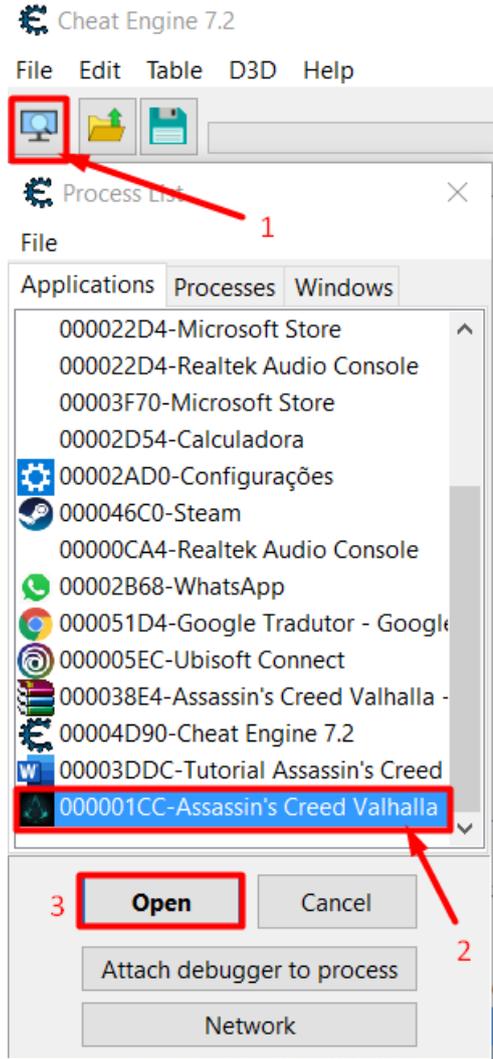
Pause the game while scanning

Memory View

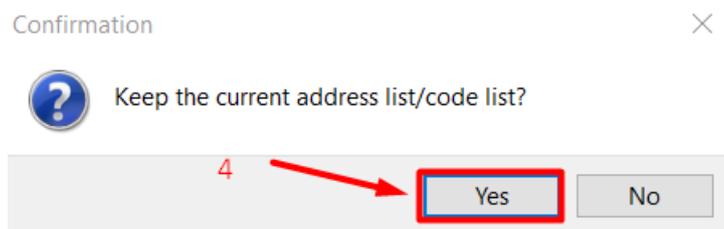
Active	Description	Address	Type	Value
<input type="checkbox"/>	ACV 1.1.1 v3 / Activate me			<script>
<input type="checkbox"/>	Compact Mode			<script>
<input type="checkbox"/>	+Inventory			
<input type="checkbox"/>	+Boosters			
<input type="checkbox"/>	Created by: Budabum			
<input type="checkbox"/>	Helix Item Added by: Load			
<input type="checkbox"/>	https://ggames.com.br/files/file/2283-assassins-creed-valhalla-inventory-editor-helix-items-loadsec/			

Advanced Options Table Extras

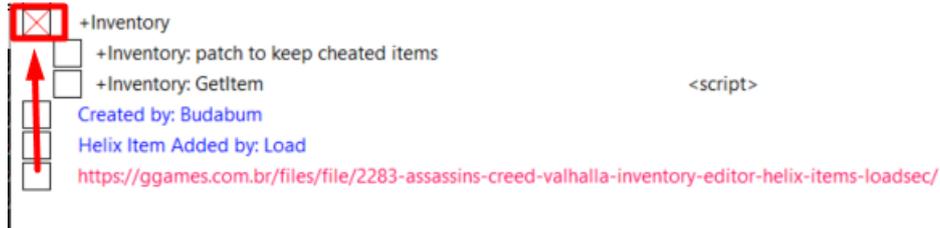
4. Click in the **Computer** button and select **Assassin's Creed Valhalla** process:



5. Press **Yes**:



6. Now open the tables just clicking inside the squares:



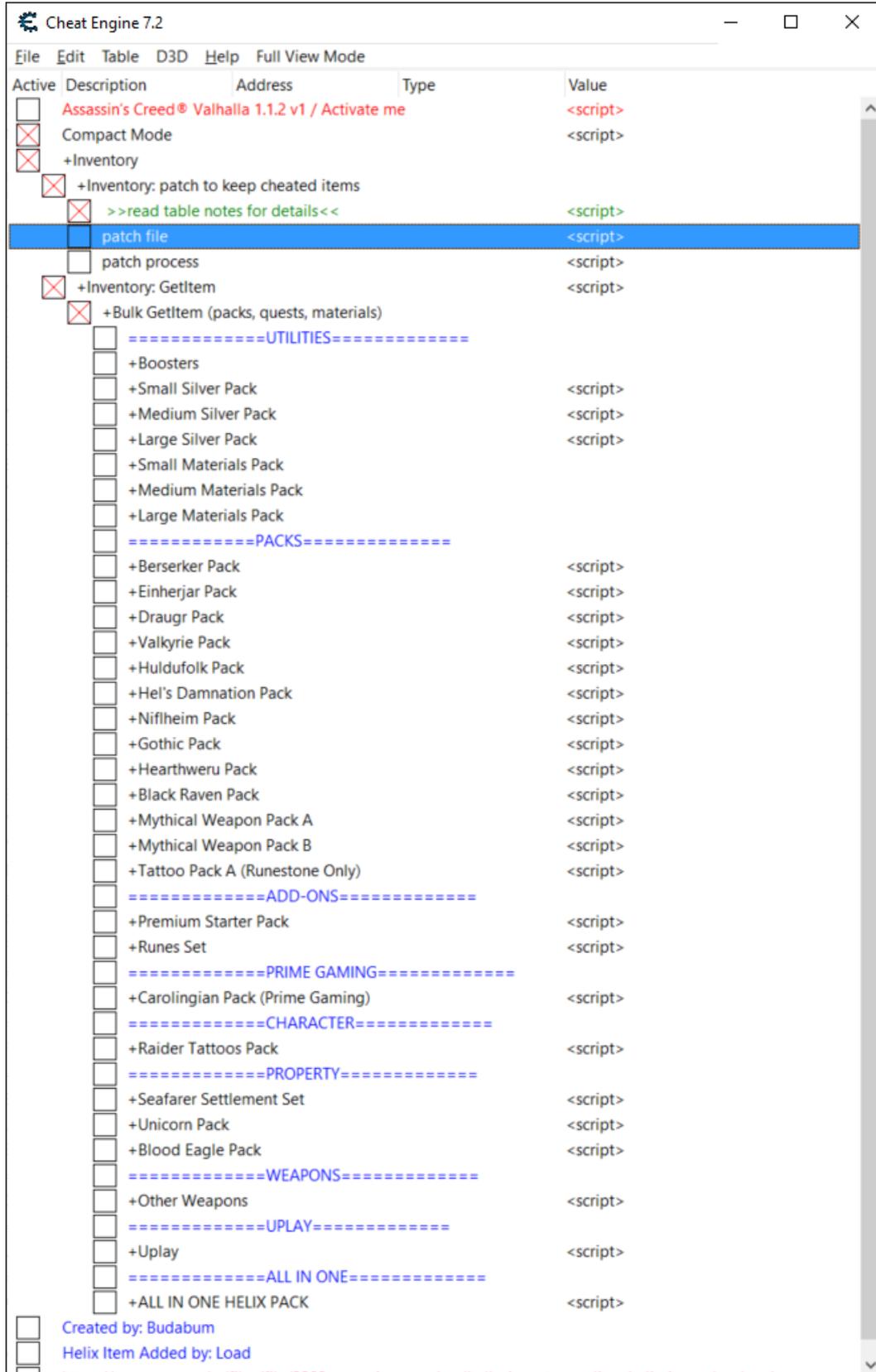
7. Starting from 1.1.2 version the ACV Engine removes cheated inventory items right after you load your save or travel between the worlds. Exception is Vinland world, the engine disables removal procedure in this world.

The cheat prevents the Engine from removal of items you cheated. Upon cheat activation, there are will be two options to choose from. Choose the option which suites you more:

- **Option1:** "patch file" will make a back copy of .exe file with .bak extension and patch .exe. Change is permanent and will be carried between game launches. To roll changes back, rename .bak file back to .exe.
- **Option2:** "patch process" will patch active process, change is temp and will not be carried between game launches. It means if you do not patch the ACV file, you will need to patch the launched process each time you start the game.
- **Alternative Method:** Copy the **d3d9.dll** file and paste it into the root game directory, it is usually: "C:\Program Files (x86)\Ubisoft\Ubisoft Game Launcher\games\Assassin's Creed Valhalla" – This file serves to bypass the checking of your items in your inventory.

dlc_117	16/02/2021 12:59 PM	Pasta de arquivos	
dlc_118	16/02/2021 12:59 PM	Pasta de arquivos	
dlc_119	16/02/2021 12:59 PM	Pasta de arquivos	
dlc_142	16/02/2021 12:59 PM	Pasta de arquivos	
dlc_143	16/02/2021 12:59 PM	Pasta de arquivos	
dlc_147	16/02/2021 12:59 PM	Pasta de arquivos	
Installer_Resources	12/11/2020 08:36 PM	Pasta de arquivos	
logs	27/11/2020 07:57 AM	Pasta de arquivos	
sounddata	12/11/2020 08:36 PM	Pasta de arquivos	
Support	12/11/2020 08:36 PM	Pasta de arquivos	
uplay_download	16/02/2021 01:05 PM	Pasta de arquivos	
videos	12/11/2020 08:36 PM	Pasta de arquivos	
ACValhalla.exe	03/03/2021 06:48 PM	Aplicativo	535.377 KB
ACValhalla.exe.bak	16/02/2021 10:13 AM	Arquivo BAK	535.377 KB
ACValhalla_Plus.exe	16/02/2021 10:15 AM	Aplicativo	592.973 KB

- Now select the **Items** and **Boosters** you want.



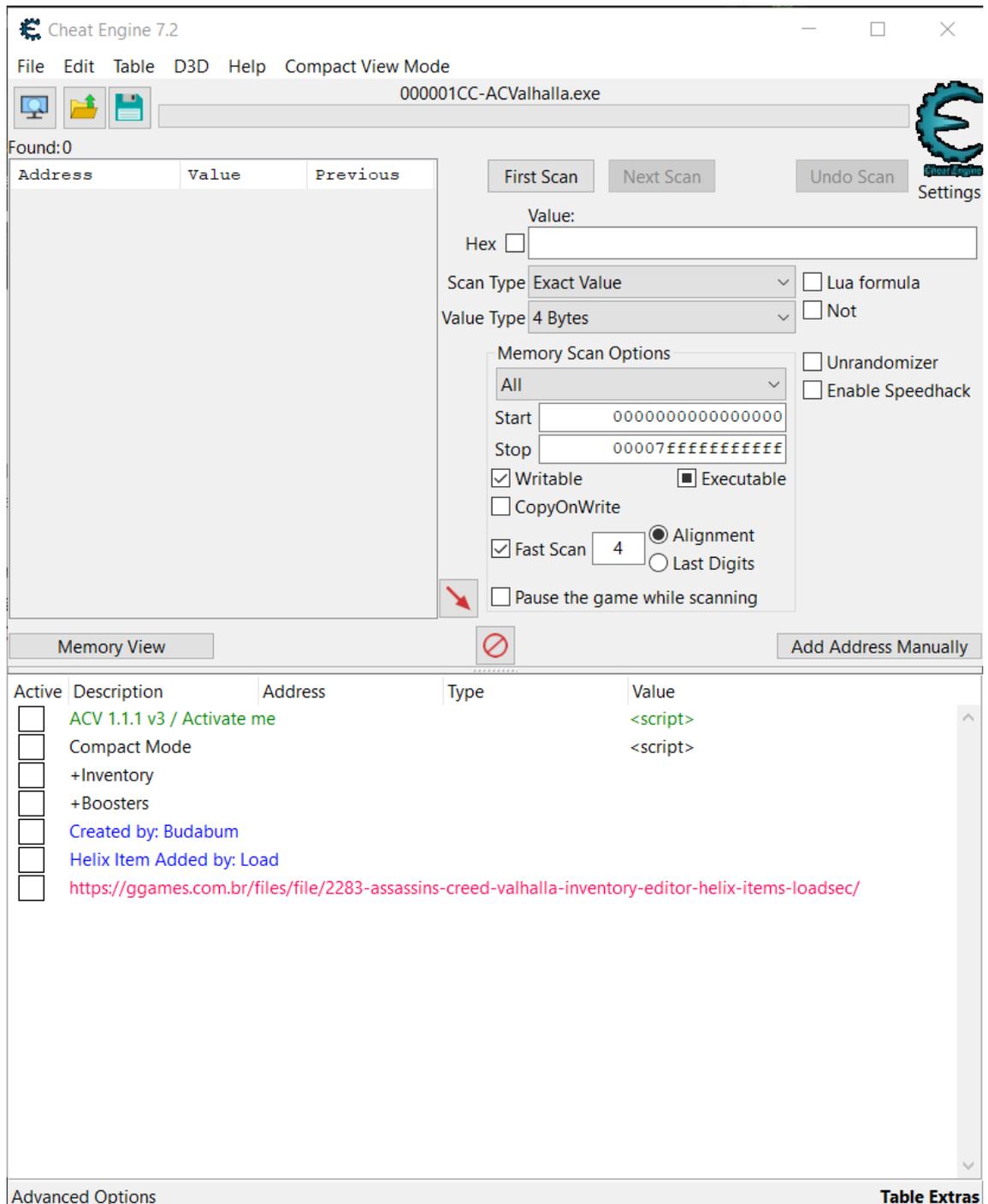
- After that you'll see the items pop up in your screen, obviously if you don't have the items. If you have it, just open you inventory and see if the item you want being there.
- If everything is ok, save the game, close it and open it again. P.S: IF you use the **Alternative Method**, do not remove for any circumstances the **d3d9.dll** file, that you

saved in the game's root folder, this file intends to avoid the helix items to disappear from your inventory. If you don't believe me, test it 😊

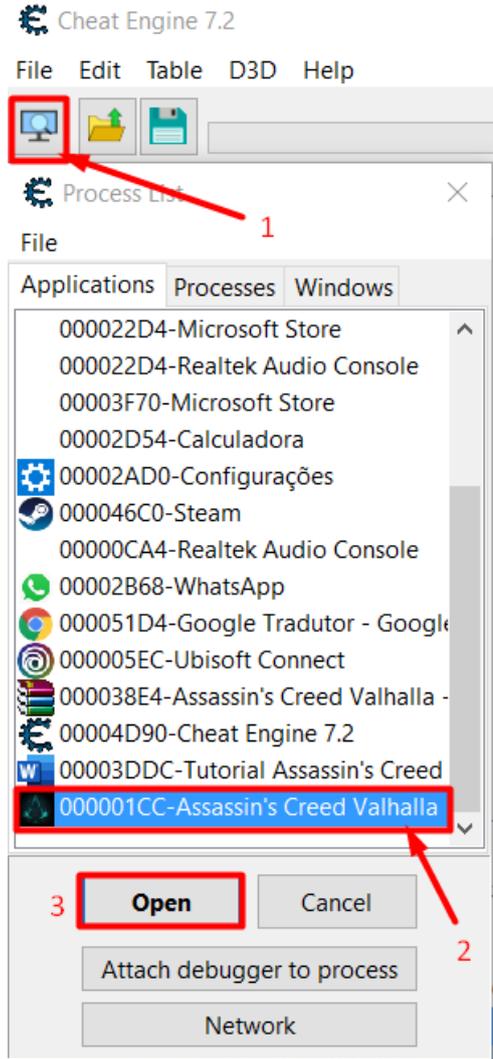
Tutorial em Português Brasileiro

Olá, seja bem-vindo ao **GGames Fórum**, obrigado por baixar este arquivo em nosso fórum. Neste momento preste atenção total neste tutorial para evitar perguntas desnecessárias. Siga esses passos:

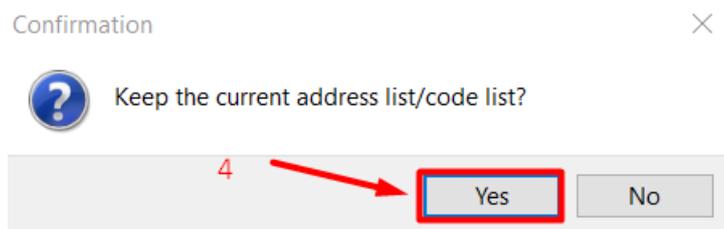
1. Extraia o arquivo **zip** em uma pasta aleatória, escolha qualquer pasta ou apenas extraia na Área de Trabalho
2. **Abra** o jogo e **fique no menu principal**
3. Agora abra o arquivo **“Assassin’s Creed® Valhalla - InventoryEditor v1.1.2 v1 - HELIX.CT”**:



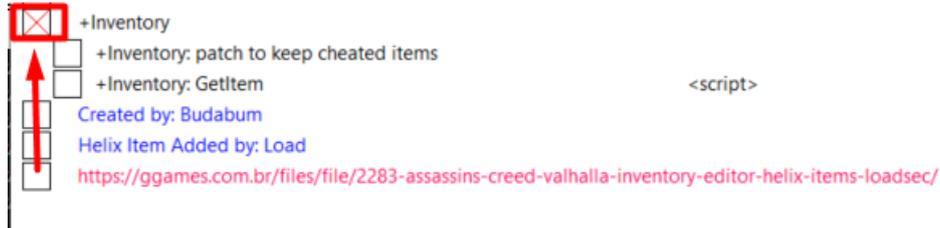
4. Clique no botão **Computador** e selecione o processo **Assassin's Creed Valhalla**:



5. Aperte em **Yes**:



6. Agora abra as tabelas apenas clicando dentro dos quadrados:



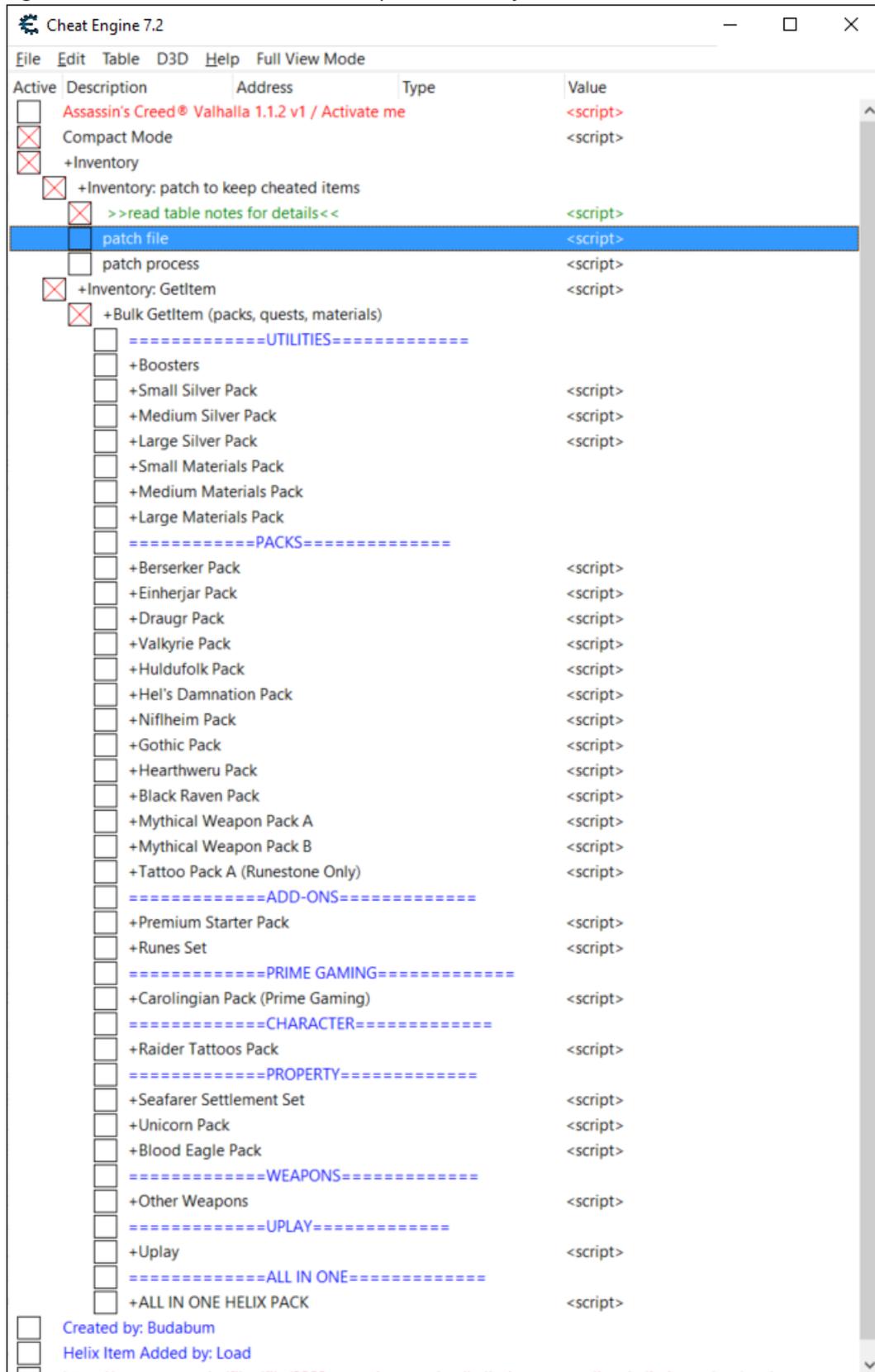
7. A partir da versão 1.1.2, o ACV Engine remove itens de inventário fraudados logo após você carregar seu save ou viajar entre os mundos. A exceção é o mundo Vinland, o motor desabilita o procedimento de remoção neste mundo.

O cheat evita que o Engine remova os itens que você trapaceou. Após a ativação do cheat, haverá duas opções para escolher. Escolha a opção que combina mais com você:

- **Opção1:** "patch file" fará uma cópia do arquivo .exe com extensão .bak e fará um patch no arquivo .exe. A mudança é permanente e ocorrerá sempre que abrir o jogo. Para reverter as alterações, renomeie o arquivo .bak de volta para .exe.
- **Opção2:** "patch process" irá fazer um patch no processo ativo, a mudança é temporária e não será carregada quando reabrir o jogo. Isso significa que se você não fizer o patch no arquivo ACV, precisará corrigir o processo iniciado sempre que iniciar o jogo.
- **Método Alternativo:** Copie o arquivo *d3d9.dll* e cole-o no diretório raiz do jogo, geralmente é: "C:\Program Files (x86)\Ubisoft\Ubisoft Game Launcher\games\Assassin's Creed Valhalla" – Este arquivo serve para contornar a verificação de seus itens em seu inventário.

dlc_117	16/02/2021 12:59 PM	Pasta de arquivos	
dlc_118	16/02/2021 12:59 PM	Pasta de arquivos	
dlc_119	16/02/2021 12:59 PM	Pasta de arquivos	
dlc_142	16/02/2021 12:59 PM	Pasta de arquivos	
dlc_143	16/02/2021 12:59 PM	Pasta de arquivos	
dlc_147	16/02/2021 12:59 PM	Pasta de arquivos	
Installer_Resources	12/11/2020 08:36 PM	Pasta de arquivos	
logs	27/11/2020 07:57 AM	Pasta de arquivos	
sounddata	12/11/2020 08:36 PM	Pasta de arquivos	
Support	12/11/2020 08:36 PM	Pasta de arquivos	
uplay_download	16/02/2021 01:05 PM	Pasta de arquivos	
videos	12/11/2020 08:36 PM	Pasta de arquivos	
ACValhalla.exe	03/03/2021 06:48 PM	Aplicativo	535.377 KB
ACValhalla.exe.bak	16/02/2021 10:13 AM	Arquivo BAK	535.377 KB
ACValhalla_Plus.exe	16/02/2021 10:15 AM	Aplicativo	592.973 KB

8. Agora selecione os **Items** e **Boosters** que você deseja.



9. Depois disso, você verá os itens aparecerem em sua tela, obviamente, se você não tiver os itens. Se você tiver, basta abrir seu inventário e ver se o item que você deseja estar lá.

10. Se tudo estiver ok, salve o jogo, feche-o e abra-o novamente. OBS: Se você usar a **Método Alternativo**, não remova em hipótese alguma o arquivo **d3d9.dll**, que você salvou na pasta raiz do jogo, este arquivo tem a intenção de evitar que os itens helix desapareçam de seu inventário. Se você não acredita em mim, teste 😊